

Règlement jeu-concours  
« Championnat de France du jeu SEQUENCE »

**Article 1 : Organisation du Concours**

La société : Goliath France, immatriculée au Registre du Commerce et des Sociétés sous le numéro 42881636700034 et dont le siège social se trouve 3-5 Allée des Bas Tilliers 92230 organise le samedi 16 octobre de 9H30 à 19H30, un jeu-concours gratuit sans obligation d'achat intitulé «Championnat de France du jeu SEQUENCE»

**Article 2 : Objet du jeu**

Il y aura plusieurs tournois dans la journée afin de déterminer le champion de France du jeu SEQUENCE

La participation au Jeu implique l'acceptation sans réserve du présent règlement dans son intégralité, ci-après « le Règlement ».

**Article 2-1 : Accès au jeu**

Le Jeu est accessible sur place au salon Gustave Eiffel de la Tour Eiffel, 5 avenue Anatole France 75007 Paris, France.

**Article 3 : Date et durée**

Le Jeu se déroule le Samedi 16 octobre de 9H30 à 19H30.

L'Organisateur se réserve le droit de reporter, de modifier, d'annuler ou de renouveler le présent Jeu si les circonstances l'exigent. En tout état de cause, sa responsabilité ne saurait être engagée à ce titre.

**Article 4 : Conditions de participation & validité de la participation**

**4-1 Conditions de participation**

Le Jeu est ouvert à toute personne physique majeure résidant en France métropolitaine (Corse non incluse) ou en Belgique, également aux mineurs accompagnées d'un parent également résidant en France métropolitaine (Corse non comprise) et en Belgique

Sont exclues de toute participation au Jeu les personnes ayant participé directement ou indirectement à l'élaboration du Jeu de même que les membres de leur famille (même nom, même adresse postale), les salariés de l'Organisateur et des sous-traitants de l'organisateur.

Seules seront retenues les participations conformes à l'ensemble des stipulations du présent article.

L'Organisateur se réserve par conséquent le droit de procéder à toutes vérifications qu'elle jugera utiles en ce qui concerne l'identité et l'adresse de chaque Participant. A cet égard, toute indication portée dans le bulletin de participation, qui serait incomplète, erronée, falsifiée ou qui ne permettrait pas d'identifier un Participant ou ses coordonnées entraînera l'annulation de la participation en cause.

## **4-2 Validité de la participation**

L'inscription à la participation au Jeu se fait exclusivement en magasin le jour j de la présélection auprès de l'animateur, mais en aucun cas le participant s'inscrit sur le site web.

Pour participer au Jeu, chaque participant devra s'inscrire le jour j de la présélection en magasin.

Pour valider sa participation, le participant devra préalablement à sa participation cocher la case « j'ai lu et j'accepte le règlement » et communiquer son nom, prénom et email dans le formulaire qui apparaîtra.

La partie continue dans le sens des aiguilles d'une montre

Les informations d'identité, d'adresse ou de qualité, ou d'autres champs mentionnés au formulaire qui se révéleraient inexacts entraînent la nullité de la participation. La Société Organisatrice ne pourra pas procéder à l'envoi du lot ce qui entraînera la nullité de la participation.

L'organisateur se réserve le droit d'éliminer du Jeu tout bulletin de participation qui ne respecterait pas le règlement, notamment tout bulletin incomplet ou illisible.

La même sanction s'appliquera en cas de multi participations frauduleuses soit au-delà des limites définies dans le présent règlement. La Société Organisatrice a la faculté de mettre fin unilatéralement à la participation du Participant, sans préavis, ni justification, et sans que cela puisse fonder une quelconque réclamation à son encontre de la part du Participant notamment si les informations fournies sont contraires aux bonnes mœurs et/ou constitutives d'un dénigrement à l'égard de la Société Organisatrice ou de ses produits et/ou susceptibles de heurter les consommateurs.

## **Article 5 : Désignation des gagnants**

Les gagnants seront désignés en fonction de la Compétition de jeu de société :

Pool 1 : 1er groupe de 30 équipes de 2 personnes qui se confrontent, les perdants sont éliminés.

Pool 2 : 2<sup>ème</sup> groupe de 30 équipes de 2 personnes qui se confrontent, les perdants sont éliminés

Huitièmes de finale : 20 équipes de 2 personnes gagnantes se confrontent, les perdants sont éliminés

Quarts de finale : les 10 équipes de 2 personnes gagnantes se confrontent, les perdants sont éliminés

Demi-finales : les 6 équipes de 2 personnes gagnantes se confrontent, les perdants sont éliminés

Finale : les 2 équipes de 2 personnes se confrontent. La première équipe à remporter la partie de jeu est élue Champion de France du jeu Séquence.

Tout bulletin d'un gagnant contenant une fausse déclaration ou une déclaration erronée et/ou incomplète et/ou ne respectant pas le présent règlement, sera considéré comme nul et entraînera la désignation d'un autre participant.

## **Article 6 : Dotation/Lots**

### **6.1 –Valeur commerciale des dotations :**

Les lots sont offerts par l'Organisateur et constituent en ce sens des « dotations ».

A gagner pour la première équipe à remporter la partie de jeu est élue Champion de France du jeu Sequence

. 1<sup>er</sup> Lot : Une Peugeot 208 PureTech d'une valeur de 17 500 € (le gagnant doit présenter un permis de conduire valide)

. 2<sup>ème</sup> Lot : 15 jours d'offerts pour 5 personnes dans un camping Sunelia d'une valeur de 3 220 €

. 3<sup>ème</sup> lot : Une trottinette électrique Xiaomi M365 Pro d'une valeur de 460 €

. 4<sup>ème</sup> lot : de la 4<sup>ème</sup> place à la 13<sup>ème</sup> place les participants repartiront avec 10 jeux Goliath chacun .

- Triominos Deluxe : 24€90
- Rolit : 20€75
- Mirogolo : 16€60
- Mots Mêlés : 24€90
- Réveil pas Papa : 24€35
- Cuisto Dingo : 24€35
- Esquissé 8 joueurs : 24€80
- Picto Rush : 16€60
- Sheep Seven : 12€40
- Burger Party : 12€40

Total des 10 jeux : 202€05

. 5<sup>ème</sup> lot : de la 14<sup>ème</sup> place à la 23<sup>ème</sup> place, les participants repartiront avec 5 jeux Goliath chacun.

- Réveil pas Papa : 24€35
- Cuisto Dingo : 24€35
- Esquissé 8 joueurs : 24€80
- Picto Rush : 16€60
- Burger Party : 12€40

Total des 5 jeux : 102€05

Ce lot ne pourra être ni repris, ni échangé, ni faire l'objet du versement de sa contre-valeur en espèces ou en chèque. Toute contestation du lot pour quelque raison que ce soit équivaldra à un refus définitif de ce dernier.

## **Article 7 : Remise ou retrait des Lots**

Le jour même où se déroule le jeu, les noms des gagnants seront annoncés vers 18h par l'animateur de la soirée . Le gagnant sera l'équipe de 2 personnes qui a remporté tous les tournois du jeu de société SEQUENCE

Les gagnants seront tenus au courant des résultats sur place dès la fin du jeu. Si le formulaire de participation ne comporte pas de champs permettant de renseigner

l'adresse postale, le gagnant sera invité par courriel à fournir ces renseignements pour permettre à l'organisateur d'expédier le lot.

Le premier lot qui correspond à une voiture devra être récupéré par le gagnant dans nos locaux à Gennevilliers selon ses disponibilités en semaine (sauf samedi et dimanche), le jour de l'événement le champion recevra un document avec la photo de la voiture. La trottinette et le séjour à Sunelia seront remis en mains propres le jour de la finale.

Adresse électronique incorrecte, adresse postale incorrecte : (information par courriel) Si l'adresse électronique est incorrecte ou ne correspond pas à celle du gagnant, ou si pour toute autre raison liée à des problèmes techniques ne permettant pas d'acheminer correctement le courriel d'information, l'organisateur ne saurait en aucun cas être tenu pour responsable. De même, il n'appartient pas à l'organisateur de faire des recherches de coordonnées de gagnants ne pouvant être joints en raison d'une adresse électronique invalide ou illisible, ou d'une adresse postale erronée

Lots non retirés :

Les gagnants injoignables, ou ne répondant pas dans un délai de 7 jours pour fournir leur adresse, ne pourront prétendre à aucun lot, dédommagement ou indemnité de quelque nature que ce soit.

Les lots attribués sont personnels et non transmissibles. En outre, les lots ne peuvent en aucun cas faire l'objet d'une quelconque contestation de la part des gagnants, ni d'un échange ou de toute autre contrepartie de quelque nature que ce soit.

## **Article 8 : Opérations promotionnelles**

Du fait de l'acceptation de leurs lots, les gagnants autorisent l'organisateur à utiliser leurs noms, marques, dénominations sociales et ce à des fins promotionnelles sur tout support de son choix, sans que cette reproduction n'ouvre droit à une quelconque rémunération ou indemnisation autre que le prix gagné.

Il ne sera répondu à aucune demande téléphonique ou écrite concernant l'interprétation ou l'application des conditions de participation, les mécanismes ou modalités du Jeu ainsi que sur l'identité des Gagnants.

La collecte de vos données est effectuée afin de traiter votre participation au présent jeu. Les données vous concernant seront sur acceptation de votre part utilisées par la société organisatrice pour vous adresser des offres promotionnelles

En acceptant de recevoir des emails de la part de la société organisatrice, vous confirmez que vous avez lu et accepté sa Politique de gestion des données personnelles, et acceptez la réception d'informations et de promotions par email.

## **Article 9 : Collecte d'informations – Loi informatique et libertés**

Les données nominatives recueillies dans le cadre de la participation au jeu sont enregistrées et utilisées par l'organisateur pour les nécessités de leur participation et à l'attribution de leurs gains.

Les participants pourront demander à ne pas figurer ou être retirés du fichier à tout moment, ils bénéficieront d'un droit d'accès de rectification et de radiation des données les concernant sur simple demande à l'adresse du jeu conformément à la Loi informatique et liberté du 6 janvier 1978, modifiée par la Loi n°2004-801 du 6 août 2004 relative et du Règlement Général sur la protection des données (RGPD) à la protection des personnes physiques à l'égard des traitements de données à caractère personnel et du décret n°2005-1309 du 20 octobre 2005.

Les personnes qui exerceront le droit de radiation des données les concernant avant la fin du jeu seront réputées renoncer à leur participation.

Toute demande devra être adressée par courrier à l'adresse de l'organisateur mentionnée à l'article 1.

Les données à caractère personnel collectées par la société organisatrice (nom, prénom, l'adresse postale et l'email des participants) lors de la participation au jeu concours sont uniquement collectées et traitées dans le but d'assurer l'organisation et le bon déroulement du jeu concours et notamment l'attribution des gains. Elles ne seront stockées et conservées que pour assurer le bon déroulement du jeu et pendant une durée maximum de 6 mois à compter de la clôture de l'opération. Les données personnelles vous concernant seront détruites à l'issue de cette période

Pour l'organisation du Jeu et aux seules fins de la prise de contact avec le Gagnant, la Société Organisatrice aura accès aux coordonnées personnelles des Participants, du Gagnant et du Bénéficiaire. Conformément à sa politique de confidentialité <https://privacy.goliathgames.com/FR/index.html> la société organisatrice pourra communiquer les données personnelles de chaque participant aux autorités judiciaires afin de répondre à une injonction ou autre demande de telles autorités.

## **Article 10 : Responsabilité**

Le Participant reconnaît et accepte que la seule obligation de l'organisateur au titre du Jeu est remettre les lots aux gagnants, selon les critères et modalités définis dans le présent Règlement , sous réserve que sa participation soit conforme aux termes et conditions du Règlement.

La société organisatrice pourra annuler ou suspendre tout ou partie du jeu s'il apparaît que des fraudes sont intervenues sous quelque forme que ce soit, dans le cadre de la participation au jeu. Elle se réserve, dans cette hypothèse, le droit de ne pas attribuer les dotations aux fraudeurs et/ou de poursuivre devant les juridictions compétentes les auteurs de ces fraudes.

Dans tous les cas, si le bon déroulement administratif et/ou technique du jeu est perturbé par une intervention humaine non-autorisée ou toute autre cause échappant à société organisatrice, celle-ci se réserve le droit d'interrompre le jeu.

De même, la participation à ce jeu implique la connaissance et l'acceptation des caractéristiques et des limites de l'Internet tant en ce qui concerne les performances techniques, les temps de réponse pour consulter, que pour interroger ou transférer

des informations, l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels ou piratage et les risques de contamination par des éventuels virus circulants sur le réseau.

### **Article 11 : Cas de force majeure / réserves**

La responsabilité de l'organisateur ne saurait être encourue si, pour un cas de force majeure ou indépendant de sa volonté, le jeu devait être modifié, écourté ou annulé.

L'organisateur se réserve le droit de procéder à toute vérification qu'il jugera utile, relative au respect du règlement, notamment pour écarter tout participant ayant effectué une déclaration inexacte ou mensongère ou fraudée.

### **Article 12 : Nullité – Résolution des litiges**

Si une ou plusieurs dispositions du présent règlement étaient déclarées nulles ou inapplicables, les autres clauses garderaient toute leur force et leur portée et ne saurait en aucun cas affecter la validité du Règlement lui-même.

Le Règlement est régi par la loi française sans préjudice des éventuelles règles de conflit de lois pouvant exister. Les Participants sont donc soumis à la réglementation française applicable aux jeux. Toute difficulté d'application ou d'interprétation du Règlement sera tranchée exclusivement par l'organisateur.

Il ne sera répondu à aucune demande ou réclamation téléphonique concernant l'application ou l'interprétation du présent règlement. Toute contestation ou réclamation relative au Jeu et/ou au tirage au sort devra être formulée par lettre recommandée avec A.R. à l'adresse de l'organisateur. Et au plus tard quatre-vingt-dix (90) jours après la date limite de participation au Jeu tel qu'indiqué au présent règlement. En cas de désaccord persistant sur l'application ou l'interprétation du présent règlement, et à défaut d'accord amiable, tout litige sera soumis au tribunal ayant droit, auquel compétence exclusive est attribuée.

Afin de sauvegarder les mêmes chances à tous les participants, au présent Jeu, la Société Organisatrice se réserve le droit de ne pas attribuer le lot aux fraudeurs et, ou de poursuivre devant les juridictions compétentes les auteurs de ces fraudes : notamment Article 323-2 du Code Pénal (modifié par la Loi n°2004-275 du 21 juin Art 45 II Journal Officiel du 22 juin 2004) : « le fait d'entraver ou de fausser le fonctionnement d'un système de traitement automatisé de données est puni de 5 ans d'emprisonnement et de 75.000,00€ d'amende ».

### **Article 13 : Dépôt et consultation du Règlement**

Le présent règlement est déposé via [depotjeux](#) auprès de l'étude de Maître Doniol située 8 Rue Souilly - 77410 Claye Souilly, huissier de justice.

Le règlement sera consultable gratuitement pendant toute la durée du jeu à l'adresse suivante : <http://www.depotjeux.com/>. La participation au jeu implique l'acceptation pure et simple du présent règlement en toutes ses dispositions, ainsi que des lois et règlements applicables aux jeux-concours en vigueur en France.

Le règlement peut être modifié à tout moment sous la forme d'un avenant par les organisateurs, dans le respect des conditions énoncées, et publié par annonce en ligne sur le site. L'avenant est déposé via [depotieux](#) auprès de l'étude de Maître Doniol située 8 Rue Souilly - 77410 Claye Souilly, huissier de justice, dépositaires du règlement avant sa publication.

Il entrera en vigueur à compter de sa mise en ligne et tout Participant sera réputé l'avoir accepté du simple fait de sa participation au Jeu, à compter de la date d'entrée en vigueur de la modification. Tout Participant refusant la ou les modifications intervenues devra cesser de participer au Jeu.

#### **Article 14 : Propriété industrielle et intellectuelle**

La reproduction, la représentation ou l'exploitation de tout ou partie des éléments composant le jeu qui y sont proposés sont strictement interdites. Toutes les marques ou noms de produits cités sont des marques ou noms de produits déposés de leur propriétaire respectif.

#### **Article 15 : Autorisation parentale pour les mineurs**

Tout Participant âgé de moins de 18 ans doit obtenir l'autorisation préalable d'un parent ou tuteur pour participer au Jeu et accepter le présent règlement

Les candidats de moins de 18 ans à la date de lancement du jeu et qui participent au concours en candidat(s) libre(s) devront recueillir l'accord préalable des parents. Ils devront être accompagnés d'un parent, résidant en France métropolitaine (Corse non comprise) ou en Belgique.

A défaut d'une autorisation des parents à la date de clôture du jeu, le participant sera automatiquement désinscrit. L'accord parental stipulera explicitement l'acceptation de la participation du mineur, et l'acceptation que le participant reçoive, le cas échéant, un des prix du concours. On entend par « parents », la ou les personnes titulaires de l'autorité parentale à l'égard du mineur participant (père et/ou mère, ou représentant légal). Les organisateurs se réservent le droit d'opérer toutes vérifications, notamment d'identité et/ou d'autorité parentale, avant toute acceptation de participation ou attribution de prix.

L'Organisateur pourra demander à tout participant mineur de justifier de la présence d'un parent et, le cas échéant, disqualifier un Participant ne pouvant justifier de cette autorisation. Tout mineur participant qui ne serait pas en mesure de fournir cette justification sera exclu du Jeu et son éventuel gain redeviendra automatiquement la propriété de la société organisatrice, et aucune réclamation ne sera acceptée.

## Article 16 : Règle du jeu .

FR



La partie continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

**Cases Joker :** aux quatre coins du plateau, se trouvent des cases qui font office de joker. Elles comptent comme un jeton posé de votre couleur et est valable pour tous les joueurs à la fois. Il suffit donc d'aligner 4 pions accolés à cette case pour former une Séquence.

A l'exception des Valets, chaque carte est représentée 2 fois sur le plateau.

Les Valets sont des cartes aux pouvoirs spécifiques qui vous permettent de prendre un avantage sur la partie quand vous les jouez.

Il existe 2 sortes de Valets : les Valets de face (2 yeux) et les Valets de profil (1 oeil).

Les valets avec deux yeux sont des Jokers : ils permettent de placer 1 jeton sur une case libre du plateau.



Les valets avec un oeil possèdent un pouvoir indispensable : ils permettent de retirer un jeton adverse du jeu (sans le remplacer).



**Note :** Une Séquence complétée devient intouchable. Il n'est pas permis d'en retirer un jeton.

Si vous vous retrouvez avec une carte injouable en main, vous pouvez la défausser et la remplacer avant de jouer votre tour.

### FIN DE LA PARTIE :

2 joueurs ou 2 équipes : Le premier joueur ou la première équipe qui réalise deux séquences de 5 jetons remporte la partie.

3 joueurs ou équipes : Le premier joueur ou la première équipe qui réalise une séquence de 5 jetons remporte la partie.

### PRÉCISIONS :

- 2 séquences de même couleur qui se croisent peuvent partager un jeton commun.
- Les joueurs ne sont pas autorisés à se concerter au sujet des cartes en leur possession à moins qu'ils n'en aient décidé autrement en début de partie.